



Web Conférence département MMI

—

Mercredi 01 février 18H – 20H

Le BUT MMI

- Un diplôme **à bac + 3**, inscrit dans le format européen LMD (+3, +5, +8).
- Un diplôme **public** et **universitaire**.
- Le BUT intègre la réforme du bac général et augmente le taux d'accueil des bacs technologiques (quota de 50%).
- Une évaluation par **compétences** basée sur un référentiel de compétences, compréhensible par les entreprises.

Un BUT MMI basé sur 5 compétences

Comprendre

les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique.

Concevoir

ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe.

Exprimer

un message avec les médias numériques pour informer et communiquer.

Développer

pour le web et les médias numériques.

Entreprendre

dans le secteur du numérique.

Exemples de métiers après un BUT MMI

- Web Designer
- Motion designer
- Chef(fe) de projet
- Intégrateur(trice) Web
- Concepteur(trice) Multimédia
- Développeur(euse) web et mobile
- Chargé(e) de communication numérique
- Créateur(trice) de contenus audiovisuels

Documentation non exhaustive

- INFORMATIQUE ET RESEAUX
 - <https://www.onisep.fr/Decouvrir-les-metiers/Des-metiers-par-secteur/Informatique-et-reseaux>
- AUDIOVISUEL
 - <https://www.onisep.fr/Decouvrir-les-metiers/Des-metiers-par-secteur/Audiovisuel>
- COMMUNICATION
 - <https://www.onisep.fr/Decouvrir-les-metiers/Des-metiers-par-secteur/Communication>
- L'ART ET LE DESIGN
 - <https://www.onisep.fr/Decouvrir-les-metiers/Des-metiers-par-secteur/Art-et-design/Les-metiers-et-l-emploi-dans-l-art-et-le-design>

Un BUT MMI, mais 3 parcours

- Une 1^{ère} année **commune** aux 3 parcours.
- Le choix du parcours en **fin de 1^{ère} année**.
- Une 2^{ème} année avec un **programme commun** lors du 1^{er} semestre (jusqu'à fin janvier) puis adapté selon le parcours.
- Une 3^{ème} année avec un programme spécifique selon le parcours + la compétence commune « **entreprendre** ».

Les 3 parcours du BUT MMI

- Stratégie de communication numérique et design d'expérience
- Création numérique (pour le web et le multimédia)
- Développement web et dispositifs interactifs

Ces 3 parcours sont proposés par le BUT MMI de Grenoble. Ce n'est pas le cas dans tous les 34 MMI (notamment ceux de la région AURA).

Exemple de parcours

Parcours **Développement web et dispositifs interactifs**

Métiers : Intégrateur, développeur front, développeur back, développeur full-stack, métiers de la scénographie numérique, intégrateur de dispositif de réalité virtuelle...



Une pédagogie innovante centrée sur la pratique

- **50 %** du volume de la formation = **mises en pratique** : cas pratiques, projets tutorés, SAE, TP.
- Des pédagogies **innovantes** (par projets, ateliers transversaux, séminaires, ...).
- Nombreux travaux de **groupe**.
- Au moins 30% des enseignements assurés par des **acteurs professionnels**.
- Un enseignement académique repensé, pour accompagner les étudiants dans l'acquisition de leurs compétences.
- **10 à 12 semaines de stages** en 2^{ème} du BUT.
- **12 à 16 semaines de stages** en 3^{ème} année du BUT
- Une **alternance** possible dès la **2^{ème} année** (sur 2 ans) ou en **3^{ème} année**.

Poursuites d'études ?

- Après le BUT MMI possibilité de continuer en :
 - **Master** (formations publiques)
 - Master Info Com
 - Master Informatique
 - ...
 - Quelques rares écoles spécialisées (publiques / privées)

Les admissions (uniquement *via* ParcoursSup)

- Bacs généraux (**toutes spécialités confondues**) et bacs technologiques (STI2D, STMG, STD2A,...).
- Formation accessible aux étudiants ayant déjà obtenu leur bac depuis une ou plusieurs années.
- 109 places en 2022 dont 55 places par les bacs technologiques.
- En 2022 : 2622 vœux confirmés pour 109 places
 - 870 candidats issus des bacs technologiques
 - 1752 candidats :
 - 1641 candidats issus des bacs généraux, 64 Bacs pro et 47 bacs équivalents ou autres
 - 421 propositions

Les admissions - dossier

- Attendus :
 - Des **compétences générales** ;
 - Des **compétences techniques et scientifiques** ;
 - Des **qualités humaines**.
- Bulletins de notes de 1^{ère} et de terminale, fiche avenir, **projet de formation**.
- Possibilité d'ajout de **réalisations personnelles** (liens, site externe, ...).

Les ressources en S1

Code Ressource	Libelle Ressource
R101	Anglais
R102	Anglais Renforcé
R103	Ergonomie et Accessibilité
R104	Culture numérique
R105	Stratégies de communication
R106	Expression, communication et rhétorique
R107	Écriture multimédia et narration
R108	Production graphique
R109	Culture artistique
R110	Production audio et vidéo
R111	Intégration
R112	Développement Web
R113	Hébergement
R114	Représentation et traitement de l'information
R115	Gestion de projet
R116	Économie, gestion et Droit du numérique
R117	Projet Personnel et Professionnel

Des questions ?

